**Игры по изучению правил дорожного движения в ДОУ для детей разных возрастных групп**

**Игра «Светофор» для детей 6-7 лет**

Игра проводится на участке детского сада, где делается разметка; обозначаются две пересекающиеся дороги, линии тротуаров, пешеходные переходы.

В центре перекрестка встает Светофор — ребенок с красными кругами на боках и зелеными — на спине и груди, два желтых круга он держит в руках.

**Дети делятся на группы:**

— «пешеходы» (по одному, парами и группами);

— «автомобили» (по одному);

— «автобусы» (несколько детей выстраиваются друг за другом, держась за плечи или пояс соседа).

«Пешеходы» начинают движение по тротуарам, «автомобили» и «автобусы» — по дорогам, соблюдая сигналы Светофора. Светофор поворачивается к ним то боком, то лицом или спиной, соответственно разрешая или запрещая движение, то поднимает вверх желтые круги.

К моменту начала игры дети уже должны знать, что означают сигналы светофора. Нарушители ПДД подвергаются штрафу, игра останавливается, и дети объясняют свои ошибки.

**Игра «Стоп» для детей 4-5 лет**

На одном конце зала (площадки) проводится исходная линия; около нее выстраиваются играющие дети. На другом конце встает водящий (воспитатель).

Водящий поднимает зеленый флажок и говорит: «Быстро шагай, смотри, не зевай!» Играющие идут по направлению к водящему, но при этом следят, все ли еще поднят зеленый флажок.

Водящий поднимает красный флажок и говорит: «Стоп!» Играющие останавливаются и замирают на месте.

Водящий поднимает желтый флажок и говорит: «Шагай на месте!» Играющие шагают, но при этом остаются на одном месте.

Когда поднимается снова зеленый флажок, играющие идут вперед.

Если ребенок вовремя не остановился или начал движение вперед по желтому сигналу флажка, он возвращается к исходной линии. Побеждает тот, кто первым без ошибок пройдет весь путь.

**Игра «Красный, желтый, зеленый» для детей 3-4 лет**

Дети сидят на скамеечке или стульчиках. Когда воспитатель поднимает зеленый флажок, дети начинают топать ногами, желтый флажок — хлопать в ладоши, красный — сидят без движения и звука.

Тот, кто ошибается, выбывает из игры. (Другой вариант: тот, кто не ошибается, получает жетон, а в конце игры — сладкий приз.)

Игра направлена на развитие внимания и реакции.